

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Akademia Robotyki - III edycja

60 godzin zajęć z zakresu robotyki i programowania dla uczniów szkół średnich

Projekt zakłada umiejętność budowy robota z wykorzystaniem gotowych, uniwersalnych części, dostępnych w zestawie na podstawie dostarczonego projektu, na podstawie własnego projektu lub modyfikacji dostarczonego projektu; umiejętność tworzenia programów sterujących robotem w sposób automatyczny. Realizację zadania uzasadnia potrzeba rozwijania wśród młodzieży kluczowych kompetencji informatycznych na zaawansowanym poziomie.

Realizacja projektu przyczyni się do podniesienia kompetencji uczestników i uczestniczek objętych kursami edukacyjnymi w ramach wypełniania III misji uczelni. Wiedza zdobyta będzie mogła być wykorzystana w trakcie nauki. Udział w zajęciach będzie miał także pozytywne skutki w postaci zwiększenia poziomu kreatywności, umiejętności uczenia się oraz rozwiązywania problemów.

Spotkanie organizacyjne 9 marca 2020 r. o godzinie 16:00 sala 103 R

Terminarz spotkań:

[Wrzesień 2020 r.](#)

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

[Październik 2020 r.](#)

[Listopad 2020 r.](#) □

Akademia Robotyki - III edycja

Turniej finałowy Akademii Robotów

30 listopada godzina 16:05-19:20 -□ Hol główny PSW

.....

Regulamin konkursu:

[Turniej Finałowy Akademii Robotyki PSW 2020](#)

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Akademia Robotyki - II edycja

Turniej finałowy Akademii Robotów

04 marca godzina 09:00 - Hol główny PSW

.....

Regulamin konkursu:

[Turniej Finałowy Akademii Robotyki PSW 2020](#)

□

60 godzin zajęć z zakresu robotyki i programowania dla uczniów szkół średnich

Projekt zakłada umiejętność budowy robota z wykorzystaniem gotowych, uniwersalnych części, dostępnych w zestawie na podstawie dostarczonego projektu, na podstawie własnego projektu lub modyfikacji dostarczonego projektu; umiejętność tworzenia programów sterujących

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

robotem w sposób automatyczny. Realizację zadania uzasadnia potrzeba rozwijania wśród młodzieży kluczowych kompetencji informatycznych na zaawansowanym poziomie.

Realizacja projektu przyczyni się do podniesienia kompetencji uczestników i uczestniczek objętych kursami edukacyjnymi w ramach wypełniania III misji uczelni. Wiedza zdobyta będzie mogła być wykorzystana w trakcie nauki. Udział w zajęciach będzie miał także pozytywne skutki w postaci zwiększenia poziomu kreatywności, umiejętności uczenia się oraz rozwiązywania problemów.

Rekrutacja prowadzona jest do 25 października 2019 r.

25 październik 2019 - spotkanie organizacyjne - sala nr 121, godzina 16:00 - budynek główny PSW.

Terminarz spotkań:

2019 r.:

[Październik](#)

[Listopad](#)

[Grudzień](#)

2020 r.:

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

[Styczeń](#)

[Luty](#)

[Marzec](#)

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

Akademia Robotyki

60 godzin zajęć z zakresu robotyki i programowania dla uczniów szkół średnich

Projekt zakłada umiejętność budowy robota z wykorzystaniem gotowych, uniwersalnych części, dostępnych w zestawie na podstawie dostarczonego projektu, na podstawie własnego projektu lub modyfikacji dostarczonego projektu; umiejętność tworzenia programów sterujących robotem

Informacje o zadaniu 2

Wpisany przez Andrzej Borodijuk

piątek, 11 stycznia 2019 11:46 - Poprawiony piątek, 27 listopada 2020 13:26

w sposób automatyczny. Realizację zadania uzasadnia potrzeba rozwijania wśród młodzieży kluczowych kompetencji informatycznych na zaawansowanym poziomie.

Realizacja projektu przyczyni się do podniesienia kompetencji uczestników i uczestniczek objętych kursami edukacyjnymi w ramach wypełniania III misji uczelni. Wiedza zdobyta będzie mogła być wykorzystana w trakcie nauki. Udział w zajęciach będzie miał także pozytywne skutki w postaci zwiększenia poziomu kreatywności, umiejętności uczenia się oraz rozwiązywania problemów.

Rekrutacja prowadzona jest do dnia 28 lutego 2019 r.

04 marzec 2019 - spotkanie organizacyjne - sala nr 120, godzina 16:30 - budynek główny PSW.

[Regulamin konkursu - Turniej Finaowy Akademii Robotów PSW 2019](#)

A promotional poster for a robotics competition. The background is a light blue circuit board pattern. On the right side, there is a close-up of a metallic robot arm with a gripper. The text is overlaid on the image in various colors and fonts.

Państwowa Szkoła Wyższa im. Papieża Jana Pawła II w Białej Podlaskiej przy współpracy Urzędu Miasta Biała Podlaska realizuje projekt dofinansowany z Funduszy Europejskich „PSW - Regionalna Akademia Aktywności”

AKADEMIA ROBOTYKI

ZBUDUJ ROBOTA I WYGRAJ TABLET

REKRUTACJA 31.01. - 28.02.2019 R.

**BEZPŁATNE ZAJĘCIA
Z ROBOTYKI I PROGRAMOWANIA
DLA UCZNIÓW SZKÓŁ ŚREDNICH**

Biuro projektu: PSW w Białej Podlaskiej, ul. Słomska 95/97, p. 335 R, 21-500 Biała Podlaska tel. 83 344 99 60, www.psw.biala-podlaska.pl

Terminarz@psw.biala-podlaska.pl