

Naucz się z nami obsługi programów
GIMP oraz COREL DRAW!

Kurs skierowany jest do osób, które chcą rozpocząć swoją przygodę z grafiką komputerową, osób pracujących w działach marketingu i reklamy, które chcą podnieść swoje kwalifikacje, pracowników biurowych, którzy chcą używać niestandardowych elementów graficznych wektorowych w tworzonych przez siebie dokumentach, osób, które pasjonują się grafiką komputerową i chcą rozwijać swoje umiejętności w tym zakresie oraz osób, które swoją przyszłość wiążą z zawodem grafika komputerowego. Warto podkreślić, że grafikę komputerową możemy określić najpopularniejszą i najszerzej stosowaną dziedziną informatyki. Jest ona wykorzystywana praktycznie wszędzie: w prezentacjach multimedialnych, na stronach www, w filmach, reklamach i grach wideo. Jest także doskonałym dopełnieniem sztuki fotografii jak chociażby obróbka zdjęć.

Kurs trwa 40 godzin, składa się z dwóch modułów: moduł 1 Corel Draw (20 godzin) w stopniu podstawowym, moduł 2 Gimp (20 godzin).

Program kursu:

MODUŁ 1 – COREL DRAW

- Wprowadzenie do grafiki
- Zapoznanie z interfejsem programu Corel Draw

- Szczegółowe omówienie obszaru roboczego
- Poznanie podstawowego narzędzia „wskaźnik"
- Podstawy rysunku wektorowego
- Praca z tekstem
- Praca z obiektami
- Rysowanie i modyfikacje obiektów
- Wykorzystanie Krzywych Beziera
- Rysowanie linii
- Praca z bitmapami
- Praca z Corel Photo - Paint
- Efekty i ich wykorzystanie
- Tworzenie projektów typograficznych

MODUŁ 2 - GIMP

- Wprowadzenie do programu Interfejs oprogramowania GIMP (obszar roboczy, okno właściwości, okno warstw)
- Podstawowe narzędzia w GIMP (pędzel, ołówek, gumka, zakraplacz, wypełnienie, radient, aerograf itd.)
- Zaznaczanie (prostokątne, eliptyczne, sąsiadujące obszary, inteligentne selekcje, zaznaczanie pływające)
- Przekształcenia obrazów (skala, obrót, odbicie, perspektywa, kadrowanie, rozmazanie, wyostrzenie, koloryzacja)
- Tworzenie warstw z przezroczystością (kanał alfa, zamiana koloru w przezroczystość)
- Praca na ścieżkach (rysowanie (Krzywe Beziera), zaznaczanie według ścieżki, zmiana zaznaczenia na ścieżkę)
- Edytor tekstu w programie GIMP
- Fotomontaż wielu zdjęć przeplatanie, nakładanie warstw półprzezroczystości, wykorzystanie ścieżek, selekcji oraz rozmyć w fotomontażach
- Animacje (gif animowany - baner)
- Filtry i efekty specjalne
- Eksport obrazów, formaty plików
- Grafika wektorowa i rastrowa (różnice, zastosowanie)
- Tworzenie grafiki wektorowej z wykorzystaniem oprogramowania GIMP i Inkscape

Planowany termin przeprowadzenia kursu: październik/listopad 2016 r. w godzinach **16-19:15** w budynku PSW przy ul. Sidorskiej 95/97.
Zapisy prowadzimy do **14 października.**

Szczegółowy terminarz spotkań podamy w październiku.

Prowadzący:

- mgr inż. Piotr Lichograj
- mgr Elżbieta Reniszak

Koordynator kursu: mgr Zofia Lubańska

Koszt kursu: studenci i pracownicy PSW - 380 zł, osoby z zewnątrz - 430 zł


GIMP
COREL DRAW
KURS GRAFIKI KOMPUTE
Organizator: Akademickie Centrum Edukacji Ustawicznej, Zakład Informatyki
40
Termin kursu: 13.06 – 07.07.2016 r.
Informacje i zapisy do dnia 10
ACEU ul. Sidorska 95/97, Biał
kursy@pswbp.pl, tel. 83 344 9
Koszt kursu: studenci i pracownicy PSW - 380 zł, osoby z zewnątrz - 430 zł.
PAŃSTWOWA SZKOŁA WYŻSZA
w Białej Podlaskiej
im. Papieża Jana Pawła II
Państwowa Szkoła Wyższa
im. Papieża Jana Pawła II w Białej Podlaskiej
www.pswbp.pl