

**Fundacja Edukacja i Przyszłość, działająca przy ABNS w dniach 28.11-31.12.2022 r. będzie realizowała projekt pt. „Integracja międzypokoleniowa – wspieranie łączności między pokoleniami”, którego beneficjentami będą słuchacze Uniwersytetu Trzeciego Wieku ABNS i uczniowie Akademickiego Liceum Ogólnokształcącego.**



Mini  
Edu

---

□

#### **Cele projektu:**□

1. Budowanie integracji międzypokoleniowej poprzez zawiązanie na drodze nieformalnych działań łączności między generacjami.
2. Budowanie więzi społecznych i rozwijanie współpracy międzypokoleniowej.
3. Promocja społeczeństwa doceniającego wartości i zasoby każdej generacji, jednostki, oraz rolę młodych i starszych w społeczności.
4. Budowanie społeczeństwa wiedzy, poszerzeniu oferty edukacji pozalekcyjnej i pozaszkolnej.
5. Rozwijanie umiejętności w zakresie prawidłowego i skutecznego wykorzystywania, analizowania zdobytych informacji, poszukania najlepszych rozwiązań napotykanym problemom i używania ich do własnych celów.
6. Nabywanie umiejętności myślenia strategicznego i odpowiedzialności za podejmowane decyzje.
7. Kształtowanie umiejętności zdrowej rywalizacji i kontaktów międzyludzkich.

Rekrutacja uczestników odbywać się będzie przy udziale nauczycieli ALO i samorządu Słuchaczy UTW, którzy na dedykowanych spotkaniach omówią założenia projektu, przedstawią niezbędne informacje i przygotowane formularze zgłoszeniowe i oświadczenia RODO. **O przyjęciu uczestników do projektu decyduje kolejność zgłoszeń.** □

W projekcie udział weźmie:

- Działanie pt. „Warsztaty gier planszowych” 10 uczniów + 10 seniorów
- Działanie pt. „Kurs fotograficzny” 10 uczniów + 10 seniorów
- Działanie pt. „Aplikacje mobilne społecznie użyteczne” 12 uczniów ( 6 drużyn 2os.)

Działanie pt. **”Warsztaty gier planszowych”** zajęcia popołudniowe 6 spotkań w wymiarze 6h/spotkanie. W ich trakcie uczestnicy wybierają interesujące gry, dobierają się w zespoły, uczą się strategii i zasad gier pod okiem instruktora i ćwiczą rozgrywki, które mają doprowadzić do rozegrania turnieju finałowego. Zajęcia mają umożliwić uczestnikom nabycie umiejętności myślenia strategicznego i odpowiedzialności za podejmowane decyzje oraz pozwolą na kształtowanie umiejętności zdrowej rywalizacji i kontaktów międzyludzkich. Zajęcia pozwalają na ćwiczenia pamięci poprzez zabawy umysłowe, kształtowanie umiejętności radzenia sobie ze stresem, oraz umiejętności działania w zespole ( gry operacyjne i strategiczne). Dzięki realizacji zajęć możliwe będzie podniesienie umiejętności komunikacyjnych, a także rozwijanie zainteresowań ( gry edukacyjne) i dzielenie się doświadczeniami (gry historyczne). Udział w zajęciach pozwoli na przełamywanie barier pomiędzy uczestnikami, wzajemne poznanie się pomiędzy pokoleniami oraz nauczy tworzenia właściwych relacji w różnych sytuacjach społecznych. Na zakończenie zajęć zostanie przeprowadzony wśród uczestników turniej gier planszowych z nagrodami. Każdy z uczestników otrzyma także grę planszową, która pomorze w realizacji upowszechniania

projektu po jego realizacji.

Działanie **pt. „Kurs fotograficzny”** cykl 6 warsztatów ( w wymiarze 4-6 h). W ich trakcie uczestnicy nabywać będą umiejętności w zakresie fotografii na urządzeniach mobilnych w celu utrwalania wspomnień na rzecz nowych pokoleń. Poznają funkcjonowanie tradycyjnych metod fotografii (plener, światło, techniki, obróbka, archiwizacja etc.). Zajęcia pozwolą na udział seniorów i uczniów w plenerach fotograficznych i podejmowanie wspólnych inicjatyw w zakresie tworzenia zdjęć tym utrwalania młodości w obiektywach seniorów i utrwalania dojrzałości w obiektywach młodzieży. W trakcie zajęć uczestnicy będą wykonywać zdjęcia ale też pozować do zdjęć innym uczestnikom kursu w różnych sceneriach. Dzięki realizacji zdjęć młodzież i seniorzy będą mogli poznać się nawzajem, swoje światy oraz przekazać sobie nawzajem własny punkt widzenia na otaczającą rzeczywistość. Cykl zajęć zakończony będzie konkursem na najlepsze zdjęcie oraz wystawą tych zdjęć w postaci galerii obrazów wydrukowanych na płótnie w budynku uczelni. Laureaci otrzymają dyplomy zaś każdy z uczestników działania dostanie obraz ze swoim portretem.

Działanie **pt. „Aplikacje mobilne użyteczne społecznie”** to cykl zajęć pozalekcyjnych z informatyki prowadzonych metodą projektu dla uczniów ALO ( 6 spotkań stacjonarnych lub on-line po 1-5 h/na każde zajęcia). Zadaniem uczniów będzie wyszukanie aplikacji, które mogą być przydatne seniorom w życiu codziennym i przygotowanie na prezentacji na ich temat. Uczniowie otrzymają pen- drive do zbierania i archiwizowania materiałów. Podczas zajęć w salach informatycznych oraz na platformie MS Teams uczniowie będą kształtować takie umiejętności jak: prawidłowe i skuteczne wykorzystywanie i analizowanie zdobytych informacji, znajdowanie najlepszych rozwiązań napotykanym problemom i używanie ich do własnych celów, umiejętności współpracy w grupie. Realizować będą zagadnienia dot. budowania społeczeństwa wiedzy, rozwijania kompetencji w zakresie IT, kształtowania umiejętności autoprezentacji i wystąpień publicznych. Po zakończeniu etapu przygotowań zorganizowany zostanie konkurs z nagrodami na najlepszą prezentację. Konkurs zostanie przeprowadzony z udziałem zaproszonej społeczności seniorów, zaś oceniać osiągnięcia będzie powołane jury. Uczniowskie zespoły 2 os. w trakcie 15 min. przedstawią seniorom i jury wybraną aplikację odpowiedzą na zadawane pytania, zaś po rozstrzygnięciu konkursu pozostaną do dyspozycji seniorów, którzy zechcą zainstalować aplikacje na swoich urządzeniach mobilnych i je przetestować. Zwycięska drużyna otrzyma nagrody w postaci smartfonów.

## **Projekt "Integracja międzypokoleniowa – wspieranie łączności między pokoleniami"**

Wpisany przez Marek Kowalczyk

czwartek, 01 grudnia 2022 11:59 - Poprawiony czwartek, 12 stycznia 2023 08:52

---

**Projekt pt. „Integracja międzypokoleniowa – wspieranie łączności między pokoleniami” realizowany jest ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki.**

Koordynatorem projektu jest: dr Dorota Karwacka

tel. 083 344 99 34, e-mail: [d.karwacka@akademiabialska.pl](mailto:d.karwacka@akademiabialska.pl)

