

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2020/2021

INFORMACJE OGÓLNE

1. Nazwa przedmiotu kształcenia

PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE

2. Nazwa jednostki Zakład Informatyki

3. Grupa treści kształcenia -

4. Typ przedmiotu obowiązkowy

5. Poziom studiów pierwszego stopnia

6. Liczba punktów ECTS 4

7. Poziom przedmiotu Średnio-zaawansowany

8. Rok studiów, semestr II rok, semestr 3-zimowy

9. Liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	L*	Prj.	Pbn.	Zp.	Pr.
15		30				

10. Język wykładowy: polski

11. Wykładowca (wykładowcy) Jakub Smółka, dr inż.,

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

12. Wymagania wstępne

1) Znajomość podstaw programowania obiektowego.

2) Podstawowa znajomość języka angielskiego.

13. Cele przedmiotu

C1 Poznanie średnio-zaawansowanych zagadnień związanych z tworzeniem programów obiektowych

C2 Poznanie elementów języka C# oraz frameworku .NET

14. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:	odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
------------------------------------	---

WIEDZA

EU01 Wymienić i scharakteryzować różnice między platformami Java i .NET

I1P_W08, I1P_W14

EU02 Potrafi wymienić, zdefiniować i wie jak stosować średnio-zaawansowane elementy programowania obiektowego.

I1P_W07, I1P_W08, I1P_W14

UMIEJĘTNOŚCI

EU03 Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje w języku C#.

I1P_U01, I1P_U13

EU04 Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym.

I1P_U13, I1P_U22

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU05 Rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się ze względu na szybki rozwój platformy .NET

I1P_K01

15. Treści programowe

Forma zajęć - wykłady

- 1) Różnice między technologiami Java i .NET. Rozwój platformy .NET
- 2) Zaawansowane elementy klas
- 3) Mechanizm wyjątków
- 4) Zaawansowane mechanizmy wejścia-wyjścia
- 5) Podstawy programowania ogólnego

Forma zajęć – laboratoria

- 1) Różnice między technologiami Java i .NET
- 2) Przeciążanie operatorów
- 3) Właściwości i indeksery

4) Pliki i mechanizm wyjątków 5) Podstawy programowania ogólnego	
16. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
17. Sposoby oceny (F – formująca; P – podsumowująca)	
F1. Ocena bieżącej pracy studentów	
P1. Kolokwia na laboratorium.	
P2. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
18. Obciążenia pracą studenta	
forma aktywności	średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem**	47
Nakład pracy studenta	
Przygotowanie się do laboratorium i kolokwium	18
Samodzielne programowanie	20
Powtarzanie materiału z wykładów	15
SUMA	100
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	4
19. Literatura podstawowa i uzupełniająca	
Literatura podstawowa:	
1) Ian Griffiths, Matthew Adams, Jesse Liberty – C# 5.0. Programowanie. Wydanie VI – Helion 2012	
2) Andrew Stellman, Jennifer Greene - C#, Helion 2009	
Literatura uzupełniająca:	
1) Krzysztof Rychlicki-Kicior - Tablice informatyczne. C#. Wydanie III – Helion 2018	
2) Joseph Albahari, Ben Albahari - C# 5.0. Leksykon kieszonkowy. Wydanie III – Helion 2013	
3) Jacek Matulewski - Visual Studio 2017. Tworzenie aplikacji Windows w języku C# - Helion 2018	
20. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną	
Procentowy podział ocenianych efektów w kategoriach wiedza, umiejętności, kompetencje: W – 49%, U – 49%, K – 2%	
Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta	
- Czas trwania 2 godziny lekcyjne	
- 3 zadania do zaprogramowania na komputerze	
- Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów	
- Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów.	
• 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0) • 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0) • 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5) • 10 – 11,9(9) pkt dobry (4,0) • 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5) • 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)	
Zaliczenie wykładu w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania zaliczenia 60 minut.	
Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:	
Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)	
• 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny) • 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny) • 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)	

- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

21. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem

* L – laboratorium (w przypadku zajęć z języka obcego oznacza lektorat)

** – Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innej osoby prowadzącej zajęcia oraz konsultacje