

KARTA PRZEDMIOTU NA ROK AKADEMICKI 2020/2021

INFORMACJE OGÓLNE

1. Nazwa przedmiotu kształcenia

FILOZOFIA INFORMATYKI

2. Nazwa jednostki prowadzącej moduł Zakład Informatyki

3. Grupa treści kształcenia -

4. Typ przedmiotu do wyboru

5. Poziom studiów pierwszego stopnia

6. Liczba punktów ECTS 1

7. Poziom przedmiotu podstawowy

8. Rok studiów, semestr I rok, I semestr

9. Liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	L*	Prj.	Pbn.	Zp.	Pr.
15	15					

10. Język wykładowy: polski

11. Wykładowca (wykładowcy) Dawid Błaszczak, dr

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

12. Wymagania wstępne

1) Znajomość języka polskiego

13. Cele przedmiotu

C1 Wprowadzenie w problematykę filozofii informatyki, z uwzględnieniem aspektów obydwu nauk.

C2 Zapoznanie studenta z elementarnymi zagadnieniami z zakresu filozofii informatyki.

C3 Zdobycie wiedzy w zakresie elementarnych zagadnień z filozofii informatyki oraz umiejętności jej interpretacji i wykorzystania.

14. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:

odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się

WIEDZA

EU01 Student posiada wiedzę w zakresie aktualnego stanu i kierunków rozwoju informatyki, w tym w połączeniu z innymi naukami, jak np. filozofia, socjologia, itp.

I1P_W20

UMIEJĘTNOŚCI

EU03 Student potrafi pozyskiwać i skutecznie wykorzystać informacje z różnego rodzaju źródeł, zarówno literatury, jak również baz danych.

I1P_U01

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU05 Student ma świadomość i rozumie pozatechniczne aspekty działalności inżynierskiej i odnosi je do środowiska społecznego i zawodowego.

I1P_K02

15. Treści programowe

Forma zajęć - wykłady

1. Informatyka jako nauka. Początki informatyki, ewolucja, teraźniejszość.
2. Filozofia jako nauka. Początki, ewolucja i teraźniejszość filozofii.
3. Filozofia informatyki - przedmiot badań, stan obecny i perspektywy rozwoju.
4. Racjonalizm informatyczny a filozofia nauki.
5. Maszyny autonomiczne w dyskursie filozoficzno-informatycznym.
6. Autonomiczne systemy sztuczne i ich modelowanie.
7. Filozofia formy a modelowanie komputerowe.

Forma zajęć - ćwiczenia

1. Wiedza w informatyce i filozofii. Źródła wiedzy. 2. Filozofia nihilizmu w dobie nowoczesnej technologii. 3. Dehumanizacja i alienacja człowieka w świecie cyfrowym. 4. Człowiek a era sztucznej inteligencji – dyskurs filozoficzny. 5. Czym jest informacja i jej znaczenie w świecie. 6. Wolność w filozofii. Wolności w sieci.	
16. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Dyskusja	
2. Objaśnienie i prezentacja multimedialna	
3. Analiza dokumentów	
4. Konsultacje	
17. Sposoby oceny (F – formująca; P – podsumowująca)	
F1. Obecność i aktywność na zajęciach	
P1. Zaliczenie z oceną	
18. Obciążenia pracą studenta	
forma aktywności	średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem**	35
Nakład pracy studenta	10
SUMA	45
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	1
19. Literatura podstawowa i uzupełniająca	
Literatura podstawowa:	
1. K. Sołoducha, P. Stacewicz, Studia z filozofii informatyki, Wydawnictwo WAT, Warszawa 2018 (wersja PDF).	
2. M. Castells, Społeczeństwo sieci, Wydawnictwo PWN, Warszawa.	
3. M. Kasperski, Sztuczna inteligencja, Wydawnictwo Helion, Gliwice.	
Literatura uzupełniająca:	
1. R. Murawski, Filozofia informatyki, Wydawnictwo UAM, Poznań.	
2. D. Jemielniak, Socjologia internetu, Wydawnictwo Scholar, Warszawa.	
4. Formy oceny - szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną Zaliczenie ma formę testu i obejmuje pytania zamknięte i otwarte o rozszerzonej odpowiedzi. Za pełną odpowiedź student otrzymuje 1 punkt, za niepełną może otrzymać 0,5 . Oceny podawane są do wiadomości poprzez wirtualny dziekanat. Oceny: 5,0 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty bez zastrzeżeń; 4,5 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z pojedynczymi błędami/brakami; 4,0 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z nielicznymi błędami/brakami; 3,5 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z wieloma błędami/brakami; 3,0 – zakładany efekt uczenia się został osiągnięty z licznymi i istotnymi błędami i brakami (minimalny poziom osiągnięcia efektu); 2,0 – zakładany efekt uczenia się nie został osiągnięty.	
5. Inne przydatne informacje o przedmiocie	
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji	
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej	
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć	
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem	

*L – laboratorium (w przypadku zajęć z języka obcego oznacza lektorat)

**** Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innej osoby prowadzącej zajęcia oraz konsultacje**