

KARTA PRZEDMIOTU NA ROK AKADEMICKI 2019/2020						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu kształcenia Planowanie imprez w turystyce i rekreacji						
2. Nazwa jednostki prowadzącej moduł (należy wskazać nazwę zgodnie ze Statutem PSW) Wydział Nauk o Zdrowiu, Zakład Turystyki i Rekreacji						
3. Grupa treści kształcenia (moduł może być realizowany w ramach treści kształcenia ogólnego, podstawowego, kierunkowego, specjalnościowego lub innego) treści kształcenia ogólnego						
4. Typ przedmiotu (obowiązkowy, do wyboru) obowiązkowy						
5. Poziom studiów studia II stopnia						
6. Liczba punktów ECTS 2						
7. Poziom przedmiotu (podstawowy, średnio-zaawansowany, zaawansowany) średnio-zaawansowany						
8. Rok studiów, semestr I rok, semestr II - letni						
9. Liczba godzin w semestrze						
Wyk.	Ćw.	L*	Prj.	Pbn.	Zp.	Pr.
					15	
10. Język wykładowy: polski						
11. Wykładowca (wykładowcy) (imię i nazwisko, stopień naukowy wykładowcy/wykładowców prowadzących zajęcia) Joanna Baj-Korpak - dr						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
12. Wymagania wstępne						
1. Znajomość podstawowych kategorii pojęciowych z zakresu turystyki						
2. Znajomość podstawowych kategorii pojęciowych z zakresu zarządzania						
3. Posługiwanie się podstawowymi pojęciami z zakresu geografii						
13. Cele przedmiotu						
C1. Przygotowanie studentów do samodzielnego planowania, programowania, organizowania i prowadzenia imprez turystycznych i rekreacyjnych dla różnych grup odbiorców.						
C2. Kształtowanie kreatywnej postawy oraz umiejętności analizy zjawisk organizacyjnych w procesie tworzenia imprez turystycznych i rekreacyjnych.						
C3. Zdobywanie doświadczenia w pracy w zespole – metoda projektu edukacyjnego						
14. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01 Student wykazuje znajomość podstawowych pojęć z zakresu turystyki i rekreacji oraz dziedzin komplementarnych					K_W01, K_W02, K_W08, K_W09	
UMIEJĘTNOŚCI						

EU02 Student posiada praktyczne umiejętności organizacji i obsługi imprez turystycznych i rekreacyjnych	K_U02, KU10
EU03 Student potrafi wykorzystać nabytą wiedzę i umiejętności do samodzielnego proponowania rozwiązań konkretnego problemu i przeprowadzenia procedury podjęcia rozstrzygnięć w tym zakresie	K_U01, K_U02, K_U08, K_U10
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
EU04 Student jest gotów do podejmowania wyzwań zawodowych i osobistych - potrafi formułować opinie dotyczące różnych aspektów działalności zawodowej	K_K05, K_K07
15. Treści programowe	
Forma zajęć – zajęcia praktyczne	
1) Turystyka i rekreacja najnowsze tendencje i kierunki rozwoju, pojęcia, definicje 2) Zasady planowania i programowania imprez. Marketing, promocja, public relations 3) Imprezy turystyki krajoznawczej (rodzaje, zasady organizacji, przykłady) 4) Planowanie i organizacja imprez turystyczno-rekreacyjnych (plany, etapy organizacji, regulaminy, zasady bezpieczeństwa) 5) Przygotowanie planów i regulaminów wybranych imprez turystyczno-rekreacyjnych (praca w grupach) – metoda projektu edukacyjnego 6) Animacja czasu wolnego w turystyce (funkcje, rodzaje, przykłady) 7) Imprezy incentive/integracja/team building/event/imprezy firmowe/konferencje) - charakterystyka, znaczenie, przykłady 8) Nowości, ciekawostki, trendy, moda... Prezentacja projektów 9) Zaliczenie pisemne	
16. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Dyskusja	
2. Metoda projektu edukacyjnego	
3. Objaśnienie i prezentacja multimedialna	
4. Analiza dokumentów	
5. Konsultacje	
17. Sposoby oceny (F – formująca; P – podsumowująca)	
F1. Obecność i aktywność na zajęciach	
F2. Praca projektowa	
P2. Zaliczenie pisemne	
18. Obciążenia pracą studenta	
forma aktywności	średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem**	18
Realizacja zadań/ról w zespole projektowym	5
Przygotowanie się do zaliczenia pisemnego	5
SUMA	28
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	2
DLA PRZEDMIOTU	
19. Literatura podstawowa i uzupełniająca	
Literatura podstawowa:	
1. Strugarek J. [2007], Organizacja i prowadzenie imprez sportowych, rekreacyjnych i turystycznych, Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu im. Adama Mickiewicza, Poznań.	
2. Toczek-Werner S. [2008], Podstawy rekreacji i turystyki. AWF Wrocław.	
3. Bielec G., Półtorak W., Warchoń K. [2011], Zarys teorii i metodyki rekreacji ruchowej. PROKSENIA, Kraków.	

4. Burgiel R. K. [2000], Poradnik organizatora imprez sportowych i rekreacyjnych. ZG TKKF, Warszawa.
Literatura uzupełniająca:
1. Gołaszewski J., Paterka S., Wieczorek A. [2000], Organizacja wycieczek szkolnych, obozów stałych i wędrownych. Rekreacyjne gry ruchowe. AWF Poznań.
20. Formy oceny - szczegóły
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: Przedmiot kończy się zaliczeniem z oceną. Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest opracowanie projektu edukacyjnego (impreza turystyczno-rekreacyjna), uzyskanie pozytywnej oceny z kolokwium w formie testu jednokrotnego wyboru i uzupełnienia oraz realizacja zadania zleconego – wspólne zorganizowanie imprezy turystyczno-rekreacyjnej dla całego rocznika. Kolokwium w formie pisemnej – 20 pytań – 1 pkt za pytanie. Skala ocen kolokwium: • 0 – 11,9 pkt. - niedostateczny (2,0) • 12,0 – 13,9 dostateczny (3,0) • 14,0 – 14,9 dostateczny plus (3,5) • 15,0 – 16,9 dobry (4,0) • 17,0 – 17,9 dobry plus (4,5) • 18,0 - 20,0 - bardzo dobry (5,0) Ocenę końcową stanowi średnia arytmetyczna uzyskanych ocen, obserwacja zaangażowania i pracy studenta w czasie organizacji i przeprowadzenia imprezy oraz w ciągu całego semestru.
21. Inne przydatne informacje o przedmiocie
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem

*L – laboratorium (w przypadku zajęć z języka obcego oznacza lektorat)

** Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innej osoby prowadzącej zajęcia **oraz konsultacje**