

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2022/2023 FORMA STUDIÓW: STACJONARNA						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu Podstawy programowania obiektowego						
2. Nazwa kierunku Informatyka						
3. Poziom kształcenia studia pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 5						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
II	15		30			
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
8. Wymagania wstępne						
1. Znajomość podstaw programowania.						
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.						
9. Cele przedmiotu						
C1 Poznanie zasad tworzenia programów obiektowych oraz pojęć z tym związanych.						
C2 Poznanie składni języka oraz platformy Java.						
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01	Zna i rozumie pojęcia charakteryzujące platformę Java i tworzenie dla niej aplikacje z wykorzystaniem dostępnych narzędzi. Wie jak rozwijana jest platforma Java.				K_W07, K_W11	
EU02	Zna i rozumie pojęcia wyjaśniające jak stosować podstawowe elementy programowania obiektowego.				K_W07, K_W11	
UMIEJĘTNOŚCI						
EU03	Potrafi używać podstawowych konstrukcji oraz wykonywać podstawowe operacje w języku Java. Potrafi Określić różnice między poszczególnymi typami danych.				K_U15	
EU04	Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym. Potrafi rozwiązywać nieprzewidziane problemy.				K_U02, K_U15, K_U18	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE						
EU05	Jest gotów do ciągłego doksztalcania się ze względu na szybki rozwój technologii				K_K01	
EU06	Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych				K_K04	
11. Treści programowe						

Forma zajęć – wykłady/laboratoria	
Wykład: 1) Wprowadzenie do platformy Java, dostępne narzędzie programistyczne. 2) Podstawowe instrukcje języka Java. 3) Operacje wejścia/wyjścia. 4) Typy danych i operatory w języku Java. 5) Tablice w języku Java. 6) Klasy oraz ich składowe, klasa a obiekt. 7) Dziedziczenie. 8) Interfejsy i klasy abstrakcyjne. Laboratorium: 1) Operacje wejścia-wyjścia, typy danych, instrukcje sterujące w języku Java. Poznanie narzędzi programistycznych. 2) Metody i pola (podstawy). 3) Pętle i tablice. 4) Klasy i obiekty. 5) Konstruktory klas. 6) Dziedziczenie i polimorfizm. 7) Interfejsy. 8) Klasy i metody abstrakcyjne.	
12. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Ocena bieżącej pracy studentów	
2. Kolokwia na laboratorium	
3. Pisemny egzamin w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
14. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	55
2. Nakład pracy studenta	70
suma	125
liczba punktów ECTS	5
15. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Cay S. Horstmann, Gary Cornell - Java. Podstawy – Helion 2016	
2. Joshua Bloch – Java: efektywne programowanie – Helion 2009	
Literatura uzupełniająca:	
1. Marcin Lis - Java. Leksykon kieszonkowy. Wydanie II – Helion 2014	
2. Mirosław J. Kubiak - Java. Zadania z programowania z przykładowymi rozwiązaniami – Helion 2011	
16. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się egzaminem Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta - Czas trwania 2 godziny lekcyjne - 3 zadania do zaprogramowania na komputerze - Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów - Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów. • 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0) • 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0)	

- 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5)
- 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0)
- 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5)
- 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)

Egzamin w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania egzaminu 1 godzina lekcyjna.

Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:

Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)

- 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny)
- 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny)
- 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)
- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

17. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o kryteriach zaliczenia zajęć oraz treściach programowych udziela prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w Akademii Białskiej Nauk Stosowanych im. Jana Pawła II lub na platformie e-learningowej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem