

KARTA PRZEDMIOTU NA ROK AKADEMICKI 2021/2022							
INFORMACJE OGÓLNE							
1. Nazwa przedmiotu kształcenia							
Komputerowe wspomaganie projektowania II							
2. Nazwa jednostki prowadzącej moduł							
Wydział Nauk Technicznych, Zakład Budownictwa							
3. Grupa treści kształcenia							
Treści kształcenia kierunkowego							
4. Typ przedmiotu							
Obowiązkowy							
5. Poziom studiów							
Studia pierwszego stopnia							
6. Liczba punktów ECTS							
2							
7. Poziom przedmiotu							
Średnio-zaawansowany							
8. Rok studiów, semestr							
Rok III, semestr 5							
9. Liczba godzin w semestrze							
Wyk.	Ćw.	L*	Prj.	Pbn.	Zp.	Pr.	
30							
10. Język wykładowy: polski							
11. Wykładowca (wykładowcy)							
dr inż. Andrzej Raczkowski							
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE							
12. Wymagania wstępne							
1) Posiadanie wiedzy i umiejętności z podstaw techniki i technologii informacyjnej w zakresie obsługi komputera z wcześniejszych etapów kształcenia							
2) Posiadanie wiedzy i umiejętności z rysunku technicznego oraz obsługi i wykorzystania oprogramowania typu CAD							
13. Cele przedmiotu							
C1 Celem przedmiotu jest uzyskanie przez studentów ogólnej wiedzy na temat obecnie funkcjonujących na rynku programów komputerowych do zaawansowanego projektowania inżynierskiego typu CAD i BIM							
C2 Wyrobienie postawy odpowiedzialności i sumienności w wykonywaniu powierzonych obowiązków							
14. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych							
Student, który zaliczył przedmiot:						odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA							
EU01 Zapoznanie się z wybranymi programami komputerowymi do zaawansowanego projektowania inżynierskiego typu CAD i BIM, wskazania ich cech wiodących, wad i zalet						B1P_W12	
UMIEJĘTNOŚCI							
EU03 wykorzystuje aplikację Autodesk BIM do tworzenia i edycji dokumentacji technicznej z zakresu budownictwa						B1P_U22 B1P_U9 B1P_U10	
EU04 potrafi pozyskiwać informacje z komputerowych baz danych oraz tworzyć własne bazy						B1P_U22	

KOMPETENCJE SPOŁECZNE	
EU05 Jest terminowy i rzetelny w wykonywaniu zadań	B1P_K7
15. Treści programowe	
Forma zajęć – laboratorium	
1) Tworzenie rzutów budynku z wymiarowaniem w programie Autodesk Revit. 2) Tworzenie własnych baz danych obiektów w programie Autodesk Revit. 3) Przygotowanie i wydruk dokumentacji budowlanej	
16. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Rzutnik multimedialny – prezentacja przykładów	
2. Stanowiska komputerowe - prezentacja przykładów	
17. Sposoby oceny (F – formująca; P – podsumowująca)	
F1. Aktywność na zajęciach	
F2. Wykonanie prac zaliczeniowych	
P1. Sprawdzian umiejętności z oceną	
18. Obciążenia pracą studenta	
forma aktywności	średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem**	35
Przygotowanie się do zajęć i kolokwium	5
Przygotowanie projektu	10
Przygotowanie do egzaminu	
SUMA	50
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	2
DLA PRZEDMIOTU	
19. Literatura podstawowa i uzupełniająca	
Literatura podstawowa:	
1) Autodesk Revit 2020. Podręcznik szkoleniowy. https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/ENU/	
2) Kołun P., Tomczak A., Turbaliewicz J., Autodesk Revit. Podstawowe funkcje programu. Dostęp bim.put.poznan.pl .	
Literatura uzupełniająca:	
1) Pikoń A.: AutoCAD 2020 PL : pierwsze kroki. Helion 2020	
20. Formy oceny - szczegóły	
Zaliczenie ćwiczeń projektowych: oddanie i przyjęcie wszystkich prac projektowych oraz zaliczenie sprawdzianu z wynikiem 51 % sumy wszystkich punktów.	
21. Inne przydatne informacje o przedmiocie	
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji	
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej	
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć	
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem	

*L – laboratorium (w przypadku zajęć z języka obcego oznacza lektorat)

** Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innej osoby prowadzącej zajęcia oraz konsultacje