

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2020/2021

INFORMACJE OGÓLNE

1. Nazwa przedmiotu kształcenia

Programowanie obiektowe

2. Nazwa jednostki Wydział Nauk Technicznych, Zakład Informatyki

3. Grupa treści kształcenia kierunkowego

4. Typ przedmiotu obowiązkowy

5. Poziom studiów pierwszego stopnia

6. Liczba punktów ECTS 4

7. Poziom przedmiotu Średnio-zaawansowany

8. Rok studiów, semestr II rok, semestr 3-zimowy

9. Liczba godzin w semestrze

Wyk.	Ćw.	L*	Prj.	Pbn.	Zp.	Pr.
15		30				

10. Język wykładowy: polski

11. Wykładowca (wykładowcy) Jakub Smółka, dr inż.,

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

12. Wymagania wstępne

1) Znajomość podstaw programowania obiektowego.

2) Podstawowa znajomość języka angielskiego.

13. Cele przedmiotu

C1 Poznanie średnio-zaawansowanych zagadnień związanych z tworzeniem programów obiektowych

C2 Poznanie elementów języka C# oraz frameworku .NET

14. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:	odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
------------------------------------	---

WIEDZA

EU01 Wymienić i scharakteryzować różnice między platformami Java i .NET

I1P_W08, I1P_W14

EU02 Potrafi wymienić, zdefiniować i wie jak stosować średnio-zaawansowane elementy programowania obiektowego.

I1P_W07, I1P_W08, I1P_W14

UMIEJĘTNOŚCI

EU03 Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje w języku C#.

I1P_U01, I1P_U13

EU04 Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym.

I1P_U13, I1P_U22

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU05 Rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się ze względu na szybki rozwój platformy .NET

I1P_K01

15. Treści programowe

Forma zajęć - wykłady

- 1) Różnice między technologiami Java i .NET. Rozwój platformy .NET
- 2) Zaawansowane elementy klas
- 3) Mechanizm wyjątków
- 4) Zaawansowane mechanizmy wejścia-wyjścia
- 5) Podstawy programowania ogólnego

Forma zajęć – laboratoria

- 1) Różnice między technologiami Java i .NET
- 2) Przeciążanie operatorów
- 3) Właściwości i indeksery

4) Pliki i mechanizm wyjątków	
5) Podstawy programowania ogólnego	
16. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
17. Sposoby oceny (F – formująca; P – podsumowująca)	
F1. Ocena bieżącej pracy studentów	
P1. Kolokwia na laboratorium.	
P2. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
18. Obciążenia pracą studenta	
forma aktywności	średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem**	47
Nakład pracy studenta	
Przygotowanie się do laboratorium i kolokwium	18
Samodzielne programowanie	20
Powtarzanie materiału z wykładów	15
SUMA	100
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	4
DLA PRZEDMIOTU	
19. Literatura podstawowa i uzupełniająca	
Literatura podstawowa:	
1) Ian Griffiths, Matthew Adams, Jesse Liberty – C# 5.0. Programowanie. Wydanie VI – Helion 2012	
2) Andrew Stellman, Jennifer Greene - C#, Helion 2009	
Literatura uzupełniająca:	
1) Krzysztof Rychlicki-Kicior - Tablice informatyczne. C#. Wydanie III – Helion 2018	
2) Joseph Albahari, Ben Albahari - C# 5.0. Leksykon kieszonkowy. Wydanie III – Helion 2013	
3) Jacek Matulewski - Visual Studio 2017. Tworzenie aplikacji Windows w języku C# - Helion 2018	
20. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną	
Procentowy podział ocenianych efektów w kategoriach wiedza, umiejętności, kompetencje: W – 49%, U – 49%, K – 2%	
Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta	
- Czas trwania 2 godziny lekcyjne	
- 3 zadania do zaprogramowania na komputerze	
- Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów	
- Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów.	
0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0) 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0) 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5) 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0) 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5) 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)	
Zaliczenie wykładu w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania zaliczenia 60 minut.	
Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:	
Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)	
0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny) 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny) 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)	

- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

21. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem

* L – laboratorium (w przypadku zajęć z języka obcego oznacza lektorat)

** – Zajęcia prowadzone z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego lub innej osoby prowadzącej zajęcia **oraz konsultacje**