

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2020/2021 FORMA: STUDIA STACJONARNE						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu Wprowadzenie do aplikacji internetowych						
2. Nazwa kierunku Informatyka						
3. Poziom studiów studia pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 2						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
III	15		30			
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
8. Wymagania wstępne						
1. Znajomość podstaw programowania obiektowego.						
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.						
9. Cele przedmiotu						
C1 Poznanie zasad tworzenia usług sieciowych						
C2 Poznanie zasad tworzenia interfejsu użytkownika aplikacji internetowych						
C3 Poznanie sposobów rozwiązywania typowych problemów w tworzeniu aplikacji internetowych						
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01	Zna zasady budowy aplikacji internetowych				K_W08, K_W14	
EU02	Zna wybrane technologie służące do tworzenia aplikacji internetowych				K_W08, K_W14	
UMIEJĘTNOŚCI						
EU03	Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje internetowe w języku Java.				K_U01, K_U13	
EU04	Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym.				K_U13, K_U22	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE						
EU05	Rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się ze względu na szybki rozwój platform programistycznych				K_K01	
11. Treści programowe						
Forma zajęć – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp.						
Wykłady						
1) Budowa usług REST – idea działania, formaty wymiany danych						

2) Wprowadzenie do frameworku Spring Boot 3) Testowanie usług sieciowych 4) Wybrane problemy w tworzeniu aplikacji internetowych: przechowywanie danych, uwierzytelnianie użytkownika, planowanie zadań, przetwarzanie wsadowe 5) Tworzenie interfejsu użytkownika z wykorzystaniem frameworku Vaadin	
Laboratorium	
1) Narzędzia do tworzenia aplikacji internetowych - konfiguracja 2) Aplikacja typu CRUD zbudowana w oparciu o framework Spring Boot 3) Narzędzia do testowania usług sieciowych - Postman, Swagger 4) Wykorzystanie bazy danych w aplikacji internetowej 5) Uwierzytelnianie użytkownika w aplikacji internetowej 6) Cykliczne wykonywanie zadań, przetwarzanie wsadowe 7) Tworzenie interfejsu użytkownika z wykorzystaniem frameworku Vaadin	
12. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Ocena bieżącej pracy studentów	
2. Ocena z aplikacji zaliczeniowej	
3. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
14. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	45
2. Nakład pracy studenta	5
suma	50
liczba punktów ECTS	2
15. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Craig Walls – Spring w akcji. Wydanie V – Helion 2019	
2. Data-centric Applications with Vaadin 8 – Pack Publishing 2018	
Literatura uzupełniająca:	
1. Strona internetowa: Spring Guides: https://spring.io/guides	
2. Strona internetowa: Vaadin: https://vaadin.com	
3. AravindShenoy – Thinking in HTML, Pack Publishing 2014	
16. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się egzaminem	
Procentowy podział ocenianych efektów w kategoriach wiedza, umiejętności, kompetencje:	
W – 49%, U – 49%, K – 2%	
Aplikacja zaliczeniowa oddawana na zakończenie laboratorium	
- sprawdza opanowanie materiału realizowanego na laboratorium	
- ocena zależy od liczby elementów wchodzących w zakres przedmiotu w aplikacji zaliczeniowej	
• Brak aplikacji - niedostateczny (2,0) • zrealizowanie operacji CRUD - dostateczny (3,0) • wykorzystanie bazy danych w aplikacji internetowej - dostateczny plus (3,5) • wykorzystanie uwierzytelniania użytkownika - pkt. dobry (4,0) • wykorzystanie cyklicznego wykonywania zadań lub przetwarzania wsadowego - dobry plus (4,5) • stworzenie interfejsu użytkownika - bardzo dobry (5,0)	
Egzamin w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania egzaminu 60 minut. Oceny w	

zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:

Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)

- 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny)
- 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny)
- 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)
- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

17. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem