

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2020/2021 FORMA: STUDIA STACJONARNE						
INFORMACJE OGÓLNE						
1. Nazwa przedmiotu Programowanie obiektowe						
2. Nazwa kierunku Informatyka						
3. Poziom studiów studia pierwszego stopnia						
4. Liczba punktów ECTS 4						
5. Liczba godzin w semestrze						
semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
III	15		30			
6. Język wykładowy polski						
7. Wykładowca dr inż. Jakub Smółka						
INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE						
8. Wymagania wstępne						
1. Znajomość podstaw programowania obiektowego.						
2. Podstawowa znajomość języka angielskiego.						
9. Cele przedmiotu						
C1 Poznanie średnio-zaawansowanych zagadnień związanych z tworzeniem programów obiektowych						
C2 Poznanie elementów języka C# oraz frameworku .NET						
10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych						
Student, który zaliczył przedmiot:					odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się	
WIEDZA						
EU01	Wymienić i scharakteryzować różnice między platformami Java i .NET				K_W08, K_W14	
EU02	Potrafi wymienić, zdefiniować i wie jak stosować średnio-zaawansowane elementy programowania obiektowego.				K_W07, K_W08, K_W14	
UMIEJĘTNOŚCI						
EU03	Potrafi tworzyć średnio-zaawansowane aplikacje w języku C#.				K_U01, K_U13	
EU04	Potrafi tworzyć aplikacje w zintegrowanym środowisku programistycznym.				K_U13, K_U22	
KOMPETENCJE SPOŁECZNE						
EU05	Rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się ze względu na szybki rozwój platformy .NET				K_K01	
11. Treści programowe						
Forma zajęć – wykłady/ ćwiczenia/laboratoria/zajęcia praktyczne itp.						

Wykład	
1) Różnice między technologiami Java i .NET. Rozwój platformy .NET	
2) Zaawansowane elementy klas	
3) Mechanizm wyjątków	
4) Zaawansowane mechanizmy wejścia-wyjścia	
5) Podstawy programowania ogólnego	
Laboratorium	
1) Różnice między technologiami Java i .NET	
2) Przeciążanie operatorów	
3) Właściwości i indeksery	
4) Pliki i mechanizm wyjątków	
5) Podstawy programowania ogólnego	
12. Narzędzia/metody dydaktyczne	
1. Wykład w formie prezentacji multimedialnej połączony z praktyczną demonstracją działania wybranych programów.	
2. Samodzielne wykonywanie ćwiczeń laboratoryjnych.	
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)	
1. Ocena bieżącej pracy studentów	
2. Kolokwia na laboratorium.	
3. Zaliczenie pisemne w formie testu z pytaniami zamkniętymi.	
14. Obciążenie pracą studenta	
Forma aktywności	liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje	55
2. Nakład pracy studenta	45
suma	100
liczba punktów ECTS	4
15. Literatura	
Literatura podstawowa:	
1. Ian Griffiths, Matthew Adams, Jesse Liberty – C# 5.0. Programowanie. Wydanie VI – Helion 2012	
2. Andrew Stellman, Jennifer Greene - C#, Helion 2009	
Literatura uzupełniająca:	
1. Krzysztof Rychlicki-Kiciór - Tablice informatyczne. C#. Wydanie III – Helion 2018	
2. Joseph Albahari, Ben Albahari - C# 5.0. Leksykon kieszonkowy. Wydanie III – Helion 2013	
3. Jacek Matulewski - Visual Studio 2017. Tworzenie aplikacji Windows w języku C# - Helion 2018	
16. Formy oceny – szczegóły	
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną	
Procentowy podział ocenianych efektów w kategoriach wiedza, umiejętności, kompetencje:	
W – 49%, U – 49%, K – 2%	
Kolokwia pisemne sprawdzające wiedzę studenta	
- Czas trwania 2 godziny lekcyjne	
- 3 zadania do zaprogramowania na komputerze	
- Warunkiem uzyskania oceny pozytywnej jest uzyskanie 50% punktów	
- Punktacja – każde zadanie jest w skali od 0 do 5 pkt. Za każde polecenie w zadaniu można uzyskać 1 punkt. Z kolokwium można uzyskać maksymalnie 15 punktów.	
• 0 – 6,9(9) pkt - niedostateczny (2,0) • 7 – 8,9(9) pkt - dostateczny (3,0) • 9 – 9,9(9) pkt - dostateczny plus (3,5) • 10 – 11,9(9) pkt - dobry (4,0) • 12 – 13,9(9) pkt - dobry plus (4,5)	

- 14- 15 pkt - bardzo dobry (5,0)

Zaliczenie wykładu w formie testu z pytaniami zamkniętymi (21 pytań). Czas trwania zaliczenia 60 minut. Oceny w zależności od liczby prawidłowych odpowiedzi:

Punktacja (za każde pozytywne wskazanie 1 punkt)

- 0 – 10 pkt – 2.0 (niedostateczny)
- 11-12 pkt – 3.0 (dostateczny)
- 13-14 pkt – 3.5 (dość dobry)
- 15-17 pkt – 4.0 (dobry)
- 18-19 pkt – 4.5 (ponad dobry)
- 20-21 pkt – 5.0 (bardzo dobry)

17. Inne przydatne informacje o przedmiocie

1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji
2. Zajęcia odbywać się będą w PSW w Białej Podlaskiej
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem