

**PROGRAM PRAKTYK STUDIÓW STACJONARNYCH
O PROFILU PRAKTYCZNYM
I-go STOPNIA- INŻYNIERSKICH
KIERUNKU INFORMATYKA**

Informacje ogólne

W trakcie 7 semestralnych studiów inżynierskich na kierunku Informatyka, Studenci odbywają praktyki zawodowe, podczas których weryfikują swoją wiedzę w praktyce, sprawdzają i podnoszą swoje kwalifikacje zawodowe, a także zapoznają się z perspektywami na rynku pracy.

Podpisane porozumienia w sprawie prowadzenia praktyk studenckich z firmami regionu województwa lubelskiego, dotyczące przyjęcia na praktyki zawodowe studentów kierunku Informatyka, jak również ścisła współpraca z najbliższym otoczeniem społeczno-gospodarczym, pozwalają z optymizmem myśleć o realizacji praktyk i przyszłym zatrudnieniu absolwentów. Działalność funkcjonującej w uczelni Sekcji Praktyk Studenckich i Biura Karier również stanowi jedno z wielu ogniw wzmocnienia elementu praktycznego, poprzez udostępnianie szerokiej gamy ofert praktyk, staży i pracy, zarówno krajowych jak i zagranicznych oraz organizację bezpłatnych warsztatów z kompetencji najbardziej pożądanых przez pracodawców.

Istnieje również możliwość realizacji praktyk zagranicznych dofinansowanych z programu Erasmus wspierającego staże i praktyki w firmach zagranicznych.

Czas praktyki

Praktyka zawodowa jest zaliczana do przedmiotów obowiązkowych w semestrze IV i VI w trakcie trwania 7semestralnych studiów inżynierskich. Forma zaliczenia – ocena. Praktyka trwa 12 tygodni tj. 480 h. (2 x po 240h). Realizacja praktyki odbywa się w czasie wolnym od zajęć w miesiącach: czerwiec, lipiec, sierpień po IV i VI semestrze studiów.

Miejsce praktyki:

Realizacja praktyki zawodowej zależeć będzie od możliwości i zakresu działalności przedsiębiorstwa. Typowymi z racji istniejącego zakresu prac byłyby ośrodki obliczeniowe, instytucje i przedsiębiorstwa zajmujące się tworzeniem i eksploatacją oprogramowania komputerowego i sieci komputerowych. Ponadto praktykę można odbywać wszędzie tam, gdzie potrzebna jest fachowa wiedza informatyczna w zakresie instalowania, uruchamiania i prowadzenia baz danych i systemów oprogramowania użytkowego dla rozmaitych zastosowań.

W związku z powyższym istnieje możliwość swobody w doborze kolejności prac, a nawet dobierania zakresu zagadnień tematycznych do możliwości przedsiębiorstwa. Należy mieć jednak na uwadze również realizowanie w jak największym stopniu założonych celów kształcenia.

Przewidziana programem nauczania praktyka zawodowa powinna głównie odbywać się na stanowiskach, na których w przyszłości będzie pracował specjalista informatyk,

a w szczególności administratora, analityka, projektanta czy programisty. W przypadku przedsiębiorstw sprzedających sprzęt komputerowy, użytkujących komputery czy punktów serwisowych sprzętu komputerowego praktykanci powinni mieć możliwość konfigurowania stanowisk komputerowych, konfigurowania sieci, testowania i diagnozowania sprzętu komputerowego, rozbudowywania i udoskonalenia zestawów komputerowych poprzez wymianę elementów.

Cel praktyki:

Celem praktyki jest weryfikacja wiedzy teoretycznej zdobytej w czasie studiów, jak również zapoznanie Studentów z wymaganiami przyszłych pracodawców oraz procedurą przyjęcia do pracy oraz zdobycie doświadczenia w pracy zespołowej poprzez zapoznanie Studentów z komercyjnym zastosowaniem systemów informatycznych, z obsługą i zasadami konserwacji sprzętu informatycznego wykonując zadania inżynierskie informatyczne, w tym testów specjalistycznych.

Praktyka powinna uzupełniać program nauczania przez stworzenie możliwości poznania rzeczywistych zastosowań informatyki i organizacji prac informatycznych w przedsiębiorstwach, jak i na rzecz użytkowników lub zleceniodawców zewnętrznych na poziomie i w zakresie wiadomości i umiejętności odpowiadającym treściom programu nauczania. Powinna przekazywać technologię informacyjną w praktyce.

W wyniku zorganizowanego procesu nauczania podczas praktyk Student który zaliczy przedmiot potrafi:

- Scharakteryzować wymagania przyszłych pracodawców dotyczące zasad pracy zespołowej, zarządzania jakością i wykorzystania nowych trendów rozwojowych w wybranych działach informatyki, zna zasady funkcjonowania firmy.
- Zrealizować zadane prace wykorzystując właściwe metody i narzędzia informatyczne.
- Dostrzec problem techniczny, samodzielnie proponuje koncepcję rozwiązania
- Opracować i omówić uzyskane wyniki zleconych prac posługując się różnymi technikami i używa specjalistycznej terminologii,
- Identyfikować zagrożenia występujące w zakładzie związane ze środowiskiem pracy, w tym z zakresu BHP i zna regulacje oraz sposoby zapobiegania im.
- Ma świadomość wpływu podejmowanych czynności na pracę zespołu.
- Przestrzega zasad etyki zawodowej

Dodatkowo umie:

- Scharakteryzować strukturę organizacyjną przedsiębiorstwa oraz służb informatycznych w przedsiębiorstwie,
- Rozróżnić rodzaj działalności,
- Zorganizować własne stanowisko pracy w zakresie przetwarzania informacji,
- Dobierać konfigurację sprzętu i oprogramowania komputerowego dla różnych zastosowań,

- Testować i diagnozować sprzęt komputerowy,
- Rozbudować i udoskonalić zestaw komputerowy poprzez wymianę elementów,
- Posłużyć się gotowymi pakietami oprogramowania użytkowego i narzędziowego,
- Zebrać dane dla systemów przetwarzania informacji,
- Przedstawić zweryfikowane i przetworzone dane w sposób graficzny posługując się programami użytkowymi,
- Zorganizować i wykonać prace w zakresie usług informatycznych dla użytkowników lub zleceniodawców z własnego zakładu lub spoza przedsiębiorstwa,
- Projektować i zakładać bazy danych na użytek przedsiębiorstwa,
- Administrować bazami danych i systemami przetwarzania informacji w przedsiębiorstwie informatycznym,
- Korzystać z zasobów ogólnodostępnej sieci komputerowej INTERNET i poczty elektronicznej
- Obsługiwać lokalne sieci komputerowe i nadzorować ich pracę* ,
- Wykorzystywać multimedialne technologie informacyjne*,
- Tworzyć zaawansowaną grafikę komputerową i wizualizacje*,
- Wykorzystywać w praktyce programowanie stron WWW*.

Zaliczenie praktyki

Zaliczenie przedmiotu „Praktyka zawodowa” odbywa się na podstawie podpisanego porozumienia, potwierdzenia odbycia praktyki oraz uzyskania pozytywnej oceny z przedstawionego opiekunowi sprawozdania z odbytej praktyki (Dziennik Praktyk Zawodowych, w którym odnotowuje tematy wykonywanych prac, opisy czynności oraz opisy rozwiązywanych zadań).

Uwagi dodatkowe:

Opiekunem powinien być pracownik mający dobre profesjonalne kwalifikacje informatyczne.

Przed przystąpieniem do zajęć Praktykant powinien być przeszkolony w zakresie obowiązujących przepisów oraz zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.

.....
Data i podpis opiekuna kierunkowego praktyk

*Należy uwzględnić specjalność na kierunku Informatyka, jaką wybrał Praktykant